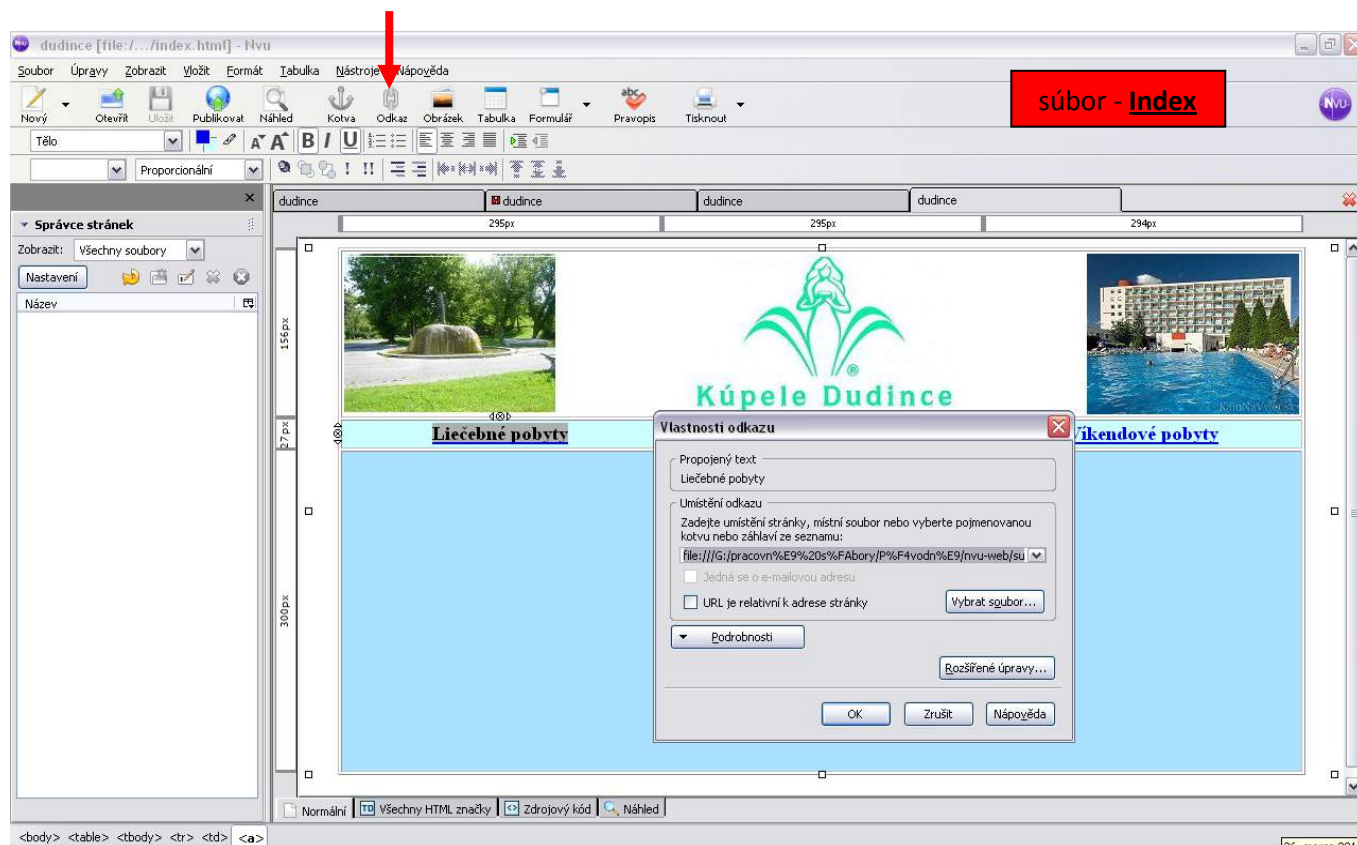
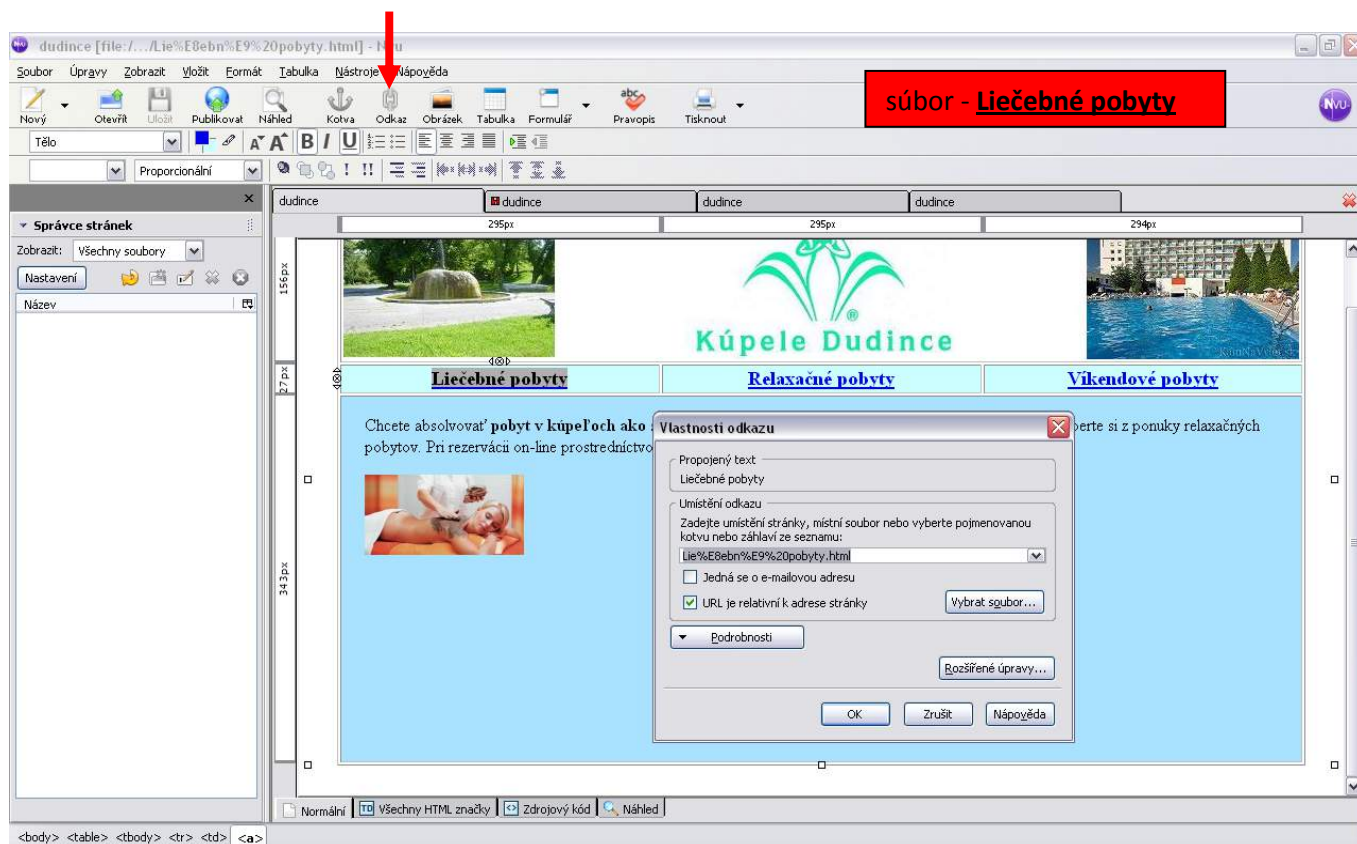


→ Použite priečnik nvu-web na dokončenie www-stránky kúpeľov v Dudinciach. Vytvorte súbory: liecebne.html, relaxacne.html, vikendove.html a pomocou odkazov ich prepojte s hlavnou stránkou index.html.



→ Popíšte programy, súčasti a vrstvy OS.

Programy OS:

Riadiace programy

Riadia spracovanie (štartovanie, činnosť a ukončenie programu, majú na starosti vstup a výstup údajov, vedú automaticky ošetriť a opraviť chyby, spravujú údaje, kontrolujú uloženie údajov do vonkajších pamätí.

Obslužné programy

Tieto programy sú pripravené v programových knižniciach a možno ich na požiadanie spustiť. Sú to väčšinou programy s príponou com, exe, bat. Najdôležitejšie obslužné programy sú – spojovacie, zavádzacie, triediace, testovacie, vstupno-výstupné programy, univerzálne.

Prekladače

Programy na preklad programov, napísaných v programovacom jazyku do strojového kódu príslušného počítača. Pri problémovo orientovaných jazykoch prekladacie programy nazývame kompilátormi, pri strojovo orientovaných jazykoch assemblermi.

Súčasti OS:

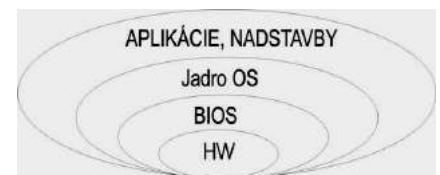
Jadro (výkonná časť) - je rezidentne umiestnené v pamäti, podľa potreby sa inicializuje alebo nahráva do pamäte ostatné dôležité časti OS.

Monitor -- interpret príkazov - zabezpečuje komunikáciu systému s užívateľom. Prijíma a analyzuje impulzy z klávesnice, zisťuje význam systémových príkazov, vypisuje príslušné odozvy.

Drivery - ovládače- obslužné programy vstupno-výstupných zariadení.

Vrstvy OS z hľadiska úrovne programov:

Najnižšiu fyzickú - tvorí technické vybavenie počítača - hardware počítača, nad ním operujú programy BIOSu (Basic Input Output System) na podprogramoch BIOSu sú potom postavené vyššie logické vrstvy OS. Pomocou služieb a prostriedkov sú vytvorené aplikované prostredia, v ktorých bežia užívateľské programy.



→ Vysvetlite pojem paket a uveďte príklad jeho štruktúry.

Paket - je pomenovanie pre údaje prenášané po sieti. Údaje, ktoré chceme prenášať musíme najskôr upraviť - vytvoriť PAKET a až potom ich pošleme. K úprave patrí napr. rozdelenie údajov na menšie časti, zabezpečenie proti poškodeniu, adresát, odosielateľ... Pakety cestujú na sebe nezávisle a každý môže ísť inou cestou.

Príklad štruktúry paketu:

1. kontrolný súčet - pre zabezpečenie bezchybného prenosu
2. dĺžka paketu
3. riadiaci byte prenosu - obsahuje počet smerovačov, ktoré packet prešiel
4. typ paketu - údaje o smerovaní užívateľskej informácie
5. číslo siete adresáta
6. adresa počítača
7. číslo aplikácie
8. číslo siete odosielateľa
9. adresa uzla vysielajúceho packet
10. číslo aplikácie odosielateľa
11. samotné údaje