

ROVNICA

$2+7=9$ – rovnosť

$2+x=9$ – rovnica

Rovnica je vzťah rovnosti medzi dvoma algebrickými výrazmi, a na rozdiel od rovnosti (identity) dá dosadiť len niekoľko špecifických hodnôt.

V matematike definujeme pojmy.

$$3 + 7 = 10$$

– toto je výrok

$$x + 7 = 10; x \in \mathbb{R}$$

- toto je rovnica, ktorá sa po dosadení čísla za x stáva výrokom

- je to výroková forma

x – nazývame premenná

Definičný obor výrokovej formy je množina všetkých prvkov z M (M je základná množina, väčšinou \mathbb{R}), po dosadení ktorých dostaneme výrok (buď pravdivý alebo nepravdivý).

Výrokové formy môžu byť rôzne.

Výroková forma, ktorá sa po dosadení za premennú stáva výrokom o rovnosti čísel sa nazýva rovnica.

v prípade rovnice x nazývame neznáma.

Prvok množiny K nazývame koreň rovnice.

- je to číslo, po dosadení ktorého sa rovnica stáva výrokom o rovnosti čísel

Riešiť rovnicu:

- znamená určiť množinu K ; čiže určiť množinu všetkých koreňov danej rovnice.

LINEÁRNE ROVNICE

Lineárne rovnice:

Vyriešiť lineárnu rovnicu znamená nájsť množinu všetkých reálnych čísel, ktoré keď do danej rovnice dosadíme za premennú dostaneme pravdivú rovnosť. Pri riešení rovníc používame ekvivalentné úpravy, sú to také požitím ktorých z danej rovnice dostaneme novú rovnicu, ale ich množiny riešení musia byť rovnaké

- obsahujú neznámu v 1. mocnine

- tvar: $ax + b = 0$

Napr. $2x - 1 = 0$

Postup riešenia:

a) keď vidíme riešenie napíšeme K

Napr. v \mathbb{R} : $x + 1 = 0$

$$K = \{-1\}$$

b) keď koreň nevidíme priamo

➤ upravujeme dovedy než ten koreň nepoznáme

Úpravy:

➤ neznáme dáme na ľavú stranu a známe na pravú stranu

➤ delíme konkrétnym číslom

Napr. v \mathbb{Z} : $\frac{7x-1}{3} = 5x-6 - \frac{5+3x}{2}$

$$2(7x-1) = 30x-36 - 3(5+3x) \text{ - - - - odstránime zlomky}$$

$$14x-2 = 30x-36-15-9x \text{ - - - - úprava výrazov}$$

$$\begin{aligned}
 14x - 2 &= 21x - 51 \text{ - - - - - zjednodušíme} \\
 14x - 21x &= 2 - 51 \text{ - - - - - prenesieme} \\
 -7x &= -49 \\
 x &= 7 \\
 K &= \{7\}; 7 \in \mathbb{Z}
 \end{aligned}$$

Pri riešení môžu nastať 3 prípady:

- ak a je rôzne od nuly, potom $ax = -b$ a rovnica má práve jeden koreň $x = -b/a$;
- ak $a = b = 0$, po úprave dostaneme $0 = 0$ a to je pravdivý výrok (rovnosť), takže pôvodná rovnica má nekonečne veľa riešení resp. koreňom tejto rovnice je každé reálne číslo;
- ak sme po úprave dostali nepravdivú rovnosť (napr. $5=3$) - pôvodná rovnica nemá žiadne riešenie.

Lineárne rovnice s 2 neznámymi- sústavy rovníc:

- nazývame rovnicu tvaru $ax + by = c$; $a, b, c \in \mathbb{R}$; $a, b \neq 0$
- má nekonečne veľa riešení v \mathbb{R}
- riešením sú usporiadané dvojice čísel

KVADRATICKÁ ROVNICA

Kvadratická rovnica:

- je každá rovnica tvaru: $ax^2 + bx + c = 0$; a, b, c sú ľubovoľné reálne čísla, $a \neq 0$
- normovaný tvar rovnice; $x^2 + px + q = 0$ ($p = \frac{b}{a}$; $q = \frac{c}{a}$)
- ak $c = 0$, hovoríme o kvadratickej rovnici bez absolútneho člena; $ax^2 + bx = 0$
- ak $b = 0$, hovoríme o rýdzo kvadratickej rovnici; $x^2 + c = 0$

Postup riešenia:

- a) rozkladom na súčin

$$\text{Např. } x^2 - 5x + 6 = 0$$

$$(x - 2)(x - 3) = 0$$

$$K = \{2, 3\}$$

- b) pomocou vzorcov

určíme diskriminant kvadratickej rovnice t.j číslo $D = b^2 - 4ac$

ak $D < 0$ potom

$$K = \emptyset \text{ (v } \mathbb{R} \text{)}$$

$$K = \left\{ \frac{-b + i\sqrt{|D|}}{2a}, \frac{-b - i\sqrt{|D|}}{2a} \right\} \text{ (v } \mathbb{C} \text{; sú to čísla komplexne združené, nemá žiaden}$$

koreň)

$$\text{ak } D = 0 \text{ potom } K = \left\{ \frac{-b}{2a} \right\} \text{ (korene sú reálne rovnaké, tzv. jeden dvojnásobný}$$

koreň)

$$\text{ak } D > 0 \text{ potom } K = \left\{ \frac{-b + \sqrt{D}}{2a}, \frac{-b - \sqrt{D}}{2a} \right\} \text{ (má 2 reálne rôzne korene)}$$

$$\text{Např. } 15x^2 - 38x + 24 = 0$$

$$D = b^2 - 4ac = 38^2 - 4 \cdot 15 \cdot 24 = 1444 - 1440 = 4$$

$D > 0 \Rightarrow$ rovnica má dva rôzne korene x_1, x_2

$$x_{1,2} = \frac{38 \pm 2}{2 \cdot 15} = \frac{38 \pm 2}{30}$$

$$x_1 = \frac{4}{3}, x_2 = \frac{6}{5}$$

$$K = \left\{ \frac{4}{3}, \frac{6}{5} \right\}$$

Vzťahy medzi koreňmi a koeficientmi kvadratickej rovnice:

$$ax^2 + bx + c = a(x - x_1) \cdot (x - x_2); x_1 \neq x_2 - \text{reálne korene}$$

Nazývame to rozklad kvadratického trojčlena na súčin koreňových činiteľov.

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$x^2 + \frac{b}{a} \cdot x + \frac{c}{a} = 0$$

$$x^2 + px + q = 0; p = \frac{b}{a}; q = \frac{c}{a}$$

$$(x - x_1) \cdot (x - x_2) = 0$$

$$x^2 - x_1 \cdot x + x_1 \cdot x_2 - x \cdot x_2 = 0$$

$$x^2 - (x_1 + x_2) \cdot x + x_1 \cdot x_2 = 0$$

Platí:

$$p = -(x_1 + x_2)$$

$$q = x_1 \cdot x_2$$

NEROVNICA

Výroková forma, ktorá sa po dosadení za premennú stáva výrokom o nerovnosti čísel sa nazýva nerovnica.

Koreňom nerovnice je interval.

Riešenie nerovnice:

Napr. v \mathbb{R} : $-5x \geq 2$

$$5x \leq -2$$

$$x \leq -\frac{2}{5}$$

$$K = \left(-\infty, -\frac{2}{5} \right]$$

Pri riešení nerovníc často používame aj metódu intervalov (tým že si nájdeme nulové body a dosadíme ich na číselnú os), tento postup je síce rýchlejší ako iné, ale súčasne náročnejší na sledovanie všetkých podmienok.

Ak pri riešení nerovnice používame iba ekvivalentné úpravy, nemusíme robiť skúšku. Ak ju urobíme, tak overujeme len správnosť vykonaných úprav. Nerovnice majú často nekonečne veľa koreňov, skúška je zdĺhavá a pomerne obtiažna. Namiesto nej urobíme len približné overenie, t. j. dosadíme len niektoré z čísel patriacich do oboru pravdivosti a niekoľko čísel mimi neho, a tak overujeme svoje výpočty.

Lineárna nerovnica s neznámou x patrí do \mathbb{R} je každá nerovnica tvaru $ax + b < 0$, $ax + b \leq 0$, $ax + b > 0$, $ax + b \geq 0$, kde a, b sú ľubovoľné reálne čísla.

Kvadratická nerovnica je taká nerovnica, v ktorej sa vyskytuje premenná (napr. x) so stupňom mocniny maximálne dva, t. j. nerovnica, ktorá sa dá upraviť na jeden z tvarov: $ax^2 + bx + c < 0$, $ax^2 + bx + c \leq 0$, $ax^2 + bx + c > 0$, $ax^2 + bx + c \geq 0$, kde a, b, c , sú ľubovoľné reálne čísla, a sa nesmie rovnať nule, x ktoré patrí do \mathbb{R} je neznáma.

Kvadratické nerovnice riešime opat' pomocou nulových bodov, číselnej osi a intervalov, ktoré vzniknú vďaka nulovým bodom. Nerovnice anulujeme (upravíme ich tak, aby na jednej strane nerovnice bola nula) a zistíme znamienko nenulovej strany rovnice v niektorom z intervalov (pomocou zvoleného čísla z toho intervalu). Využívame fakt, že znamienko kvadratickej funkcie sa v jednotlivých intervaloch strieda.

Ekvivalentné úpravy nerovnic:

1. vzájomná výmena strán nerovnice so súčasnou zmenou znaku nerovnosti na obrátený;
2. nahradenie ľubovoľnej strany nerovnice výrazom, ktorý sa jej rovná v celom obore riešenia nerovnice, pričom znak nerovnosti sa nezmení;
3. pripočítaním toho istého čísla alebo výrazu s neznámou, ktorý je definovaný v celom obore riešenia, k oboj stranám nerovnice, pričom znak nerovnosti sa nemení;
4. vynásobenie oboj strán nerovnice kladným číslom alebo výrazom s neznámou, pričom znak nerovnosti sa nemení;
5. vynásobenie oboj strán nerovnice záporným číslom alebo výrazom s neznámou, pričom znak nerovnosti sa zmení v obrátený;
6. umocnenie oboj strán nerovnice prirodzeným mocniteľom, ak sú obe strany nerovnice nezáporné, pričom znak nerovnosti sa nemení;
7. odmocnenie oboj strán nerovnice prirodzeným odmocniteľom, ak sú obe strany nerovnice nezáporné, pričom znak nerovnosti sa nemení;
8. zlogaritmovanie oboj strán nerovnice pri tom istom základe väčšom ako 1, ak sú obe strany nerovnice kladné, pričom znak nerovnosti sa nemení.

Ekvivalentnými úpravami sa nezmení obor pravdivosti žiadnej novovzniknutej rovnice. Nemusíme preto robiť skúšku ako neoddeliteľnú súčasť riešenia rovnice. Ak ju robíme, tak overujeme len správnosť vykonaných úprav. Pri niektorých typoch rovníc (napr. s neznámou v odmocnenci) je skúška neoddeliteľnou súčasťou riešenia.

Dôsledková úprava rovnice je každá taká úprava rovnice, ktorá nie je ekvivalentná. Takýmito úpravami sú napríklad umocnenie a odmocňovanie – pri umocňovaní môžu vzniknúť nové korene, pri odmocňovaní zas korene odpadnúť. Čím sa zmení obor pravdivosti novovzniknutej rovnice, preto musíme robiť skúšku ako neoddeliteľnú súčasť riešenia.